

“Bir Siber Güvenlik Macerası” (BSGM)
(Bir TÜBİTAK 4004 - Doğa Eğitimi ve Bilim Okulları Projesidir)

Proje Bilgi Notu



“Doğayla iç içe, etkileşimli bir ortamda bilgi güvenliğini öğrenmeye ne dersiniz?”

“Yaz tatilinizi, okullar açılmadan hemen önce, unutulmaz bir etkinlik ile süsleyin!”

Süleyman Demirel Üniversitesi – Bilgisayar Mühendisliği Bölümü tarafından düzenlenen, yürütücülüğünü Dr. Öğr. Üyesi Utku KÖSE'nin gerçekleştirdiği, TÜBİTAK 4004 - Doğa Eğitimi ve Bilim Okulları kapsamında, ilgili bütün arkadaşlarımızı aramızda görmekten mutluluk duyarız.

Proje Eğitim Süreçlerine İlişkin Bazı Detaylar Şu Şekildedir:

- Eğitim süreçleri 10 okuldan 4'er öğrenci olacak şekilde toplam 40 öğrenci kontenjanı ile sınırlıdır. Öğrenci arkadaşlarımız, ilgili tarihte lise 9, 10, 11 veya 12. sınıfta olmalıdır.
- Bütün süreçler akademisyenler rehberliğinde – gözetiminde gerçekleştirilecektir.
- Bütün süreçler – etkinlikler ücretsizdir.
- 27 Ağustos 2018 – 31 Ağustos 2018 tarihi aralığında Süleyman Demirel Üniversitesi, Mühendislik Fakültesi, Bilgisayar Mühendisliği Bölümü'nde yüz yüze teorik ve uygulamalı eğitim süreçleri gerçekleştirilecektir.
- 1 Eylül 2018 – 9 Eylül 2018 tarihi aralığında Isparta / Eğirdir ilçesinde, Süleyman Demirel Üniversitesi Mavi Göl Otel'de konaklamalı, doğa ve çevreyle etkileşimli eğitim süreçleri gerçekleştirilecektir.
- Eğitim sürecinin Isparta / Eğirdir ayağı, mobil cihazların kullanıldığı Artırılmış ve Sanal Gerçeklik tabanlı bulmaca çözümlerini, spor aktivitelerini, herkesin eğlenerek öğreneceği, zengin içerikli aktiviteleri içerecektir. Süreçler sonunda katılım sertifikaları ve çeşitli etkinlik hatıra ödülleri verilecektir.